

開発者による開発者のためのカンファレンス

Seasar Conference 2009 Autumn

Presented by
The Seasar Foundation
and the others



オープンソース業務支援システム Yuimarl(ゆいまーる)のご紹介

有限会社ビットファーム
代表取締役 新田 雅浩



1. ビットファームについて
2. Yuimarlの目的
3. アーキテクチャー
4. デモ
5. Yuimarlのススメ
6. 概念モデリング
7. 利用のご案内

ビットファームについて



会社名	有限会社ビットファーム
所在地	東京都調布市
設立年月	2004年10月
業務内容	業務用システム開発
自社製品	「統合スケジューラー」(スケジュール管理ソフト) 「BitReport」(日記ソフト)
ホームページ	http://www.bitfarm.co.jp/

Yuimarl の目的(1)



企業の業務を総合的に支援するシステム
となることを目指す

現在は、人/組織/物、イベントを管理する機能のみ。



Yuimarl の目的(2)



様々なシステムの“ひな型”となること

Yuimarlをベースとすることで、迅速な開発が可能。

一般的な開発



Yuimarl をベースとした開発

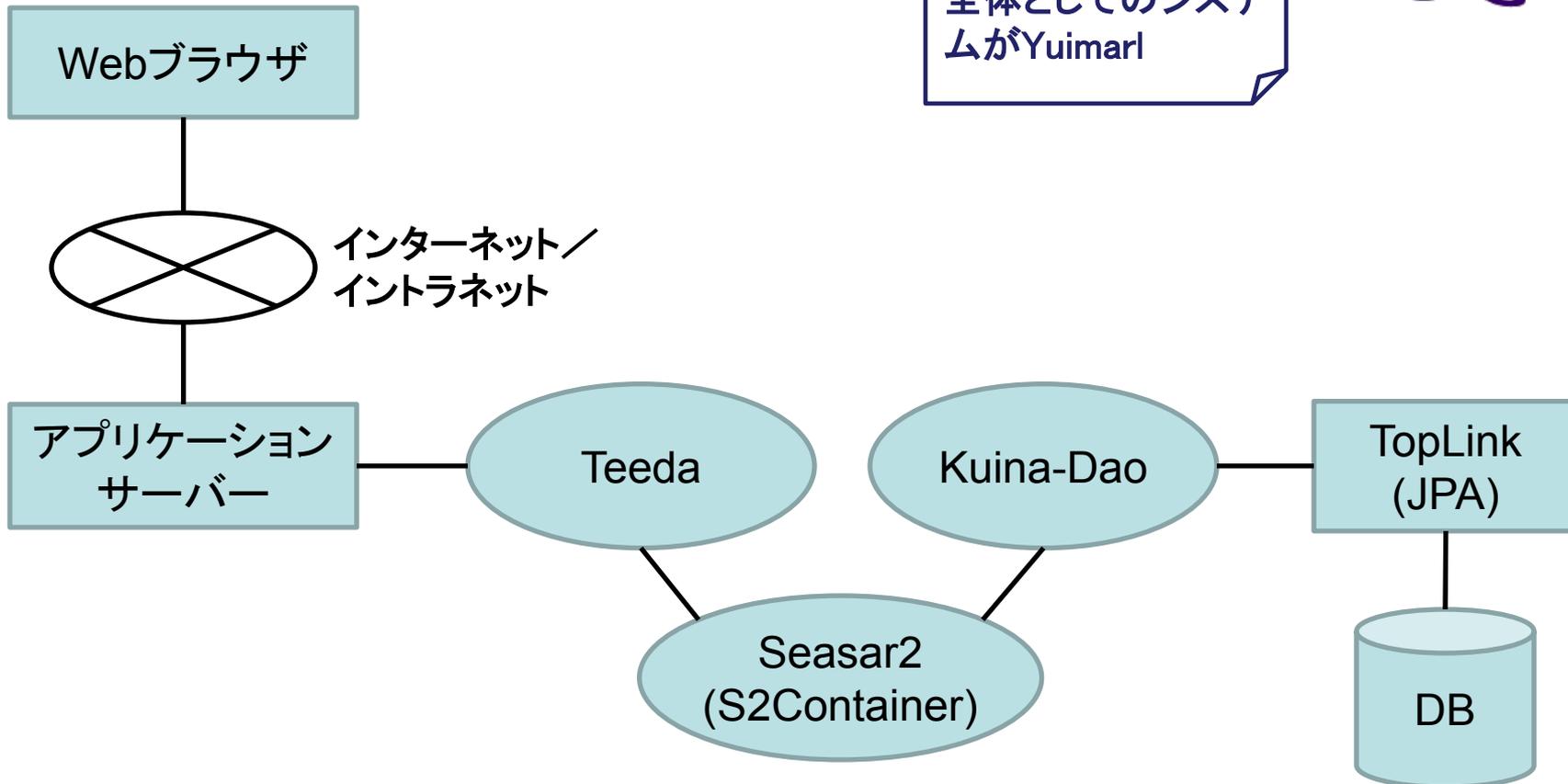


Yuimarl

アーキテクチャー



全体としてのシステムがYuimar!



デモ



Seasar Conference 2009 Autumn

Copyright © 2004-2009 The Seasar Foundation and the others. All rights reserved.

designed by カネウチカズコ



Yuimarlをお勧めする理由

迅速かつ低コストでのシステム開発が可能

1

Seasar2、Teeda、Kuina-Daoを使用

2

概念モデリングに基づく内部構造

3

多様な業態に適用可能な柔軟性

4

再利用可能なプログラム部品

概念モデリングの重要性



- 概念モデリングとは、現実世界を抽象化して概念の構造を分析すること。
- 概念モデル／オブジェクトモデル／データモデルを基本的に一致させることが、生産性・保守性を向上させるために重要。
- オブジェクトモデルとデータモデルを連携させる技術がJPA(Java Persistence API)。



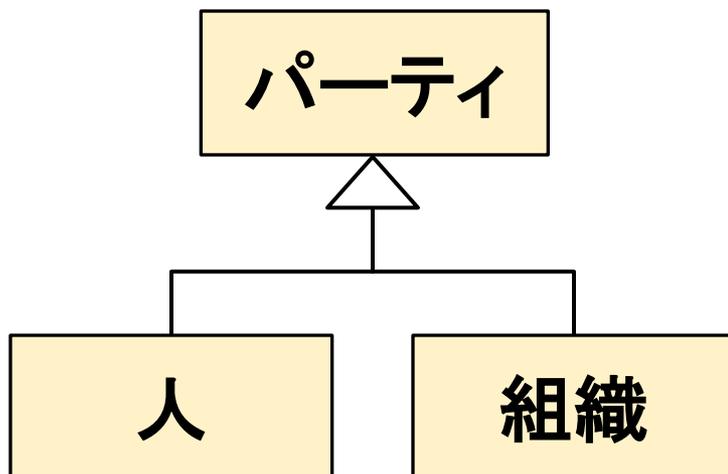
概念モデリングの事例(1)



人

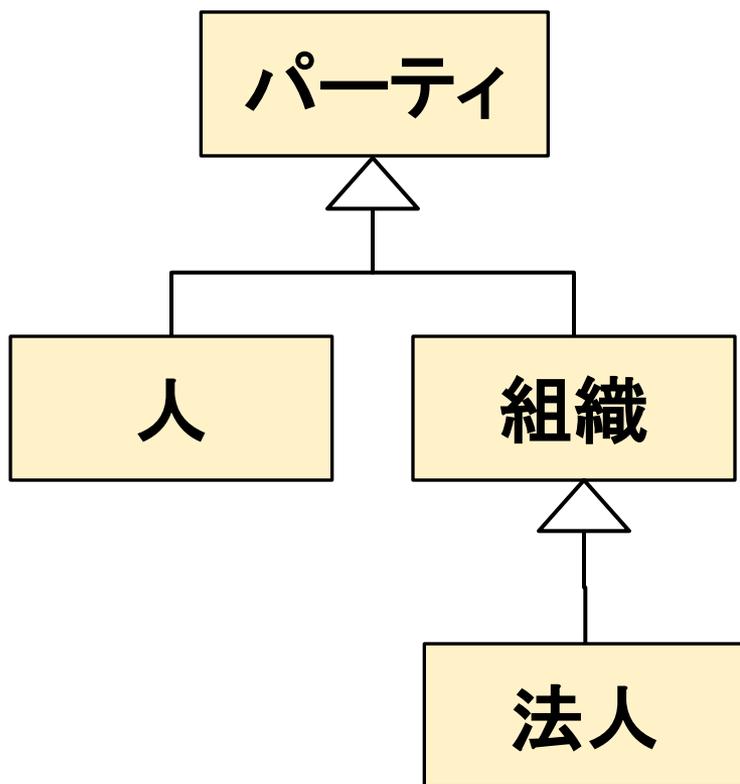
組織

概念モデリングの事例(2)

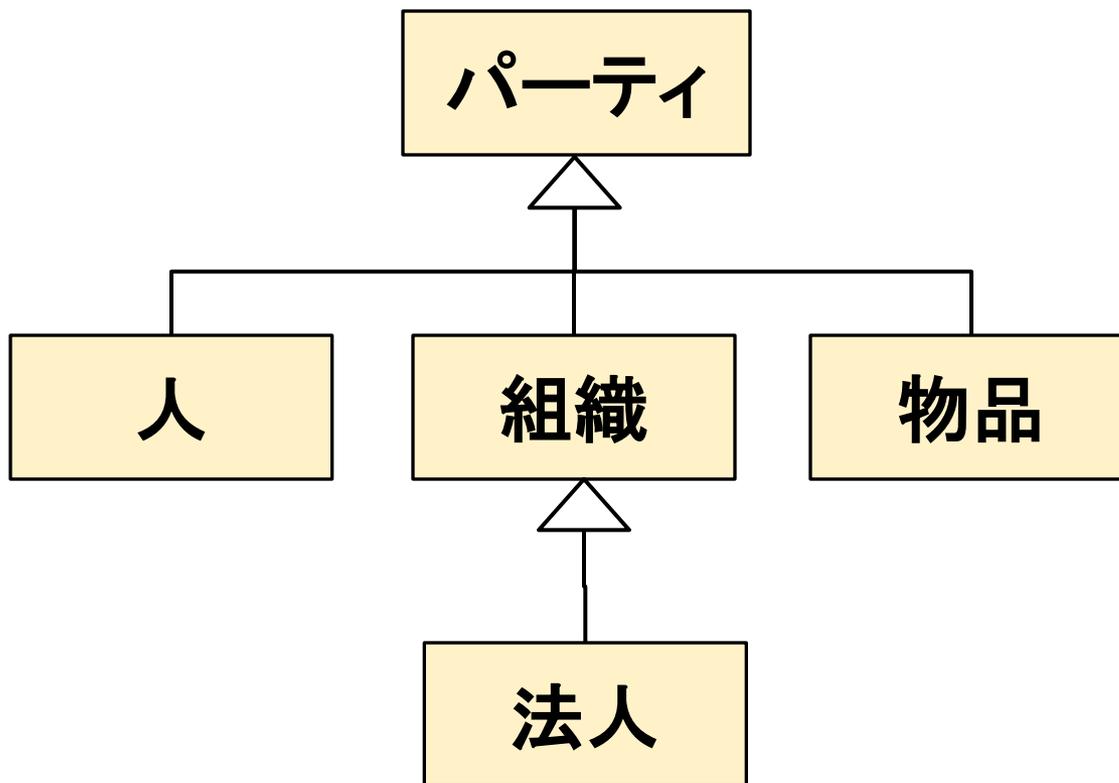


「パーティ」(Party)は、仲間、関係者、当事者などの意味。

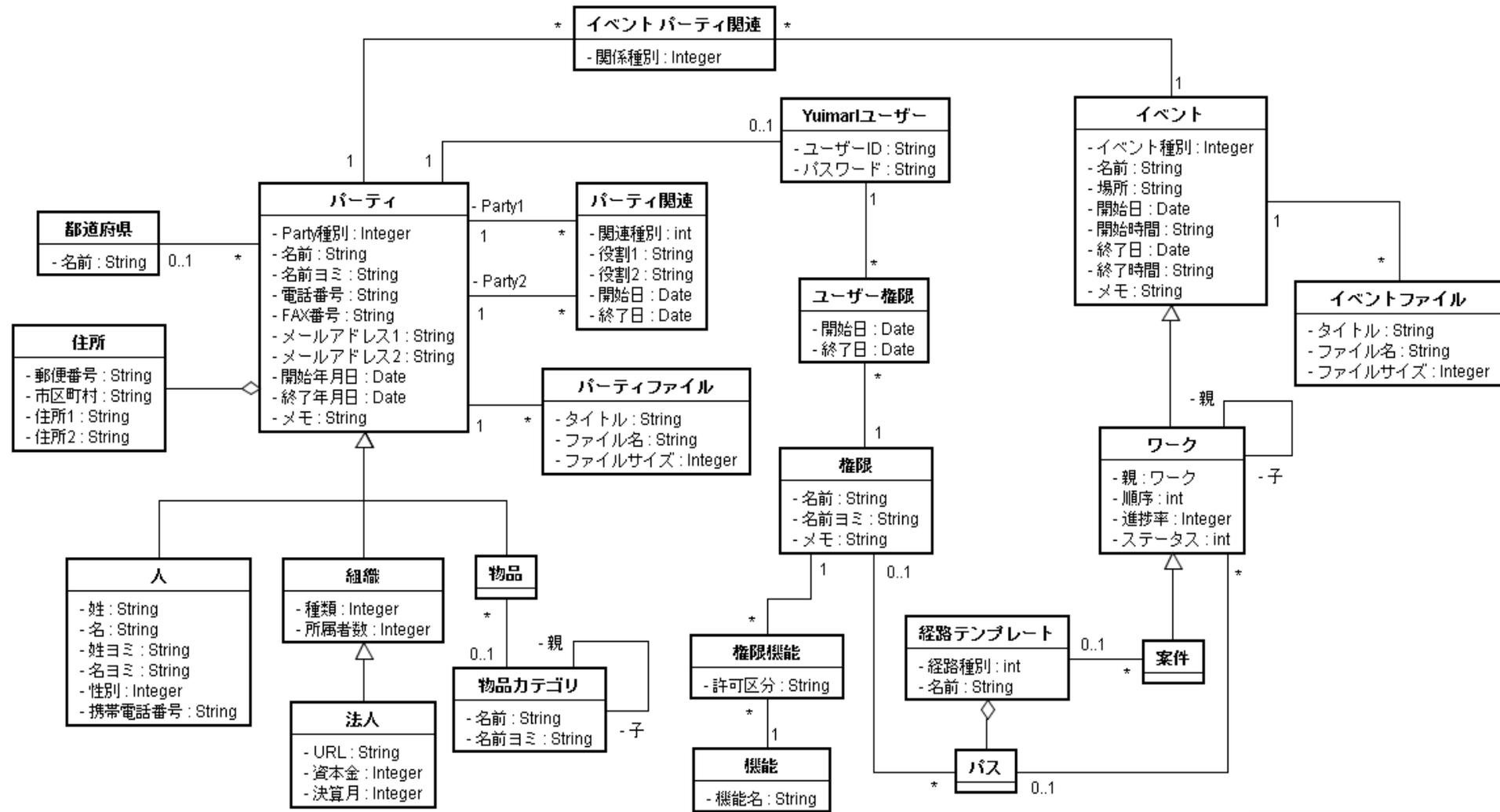
概念モデリングの事例(3)



概念モデリングの事例(4)

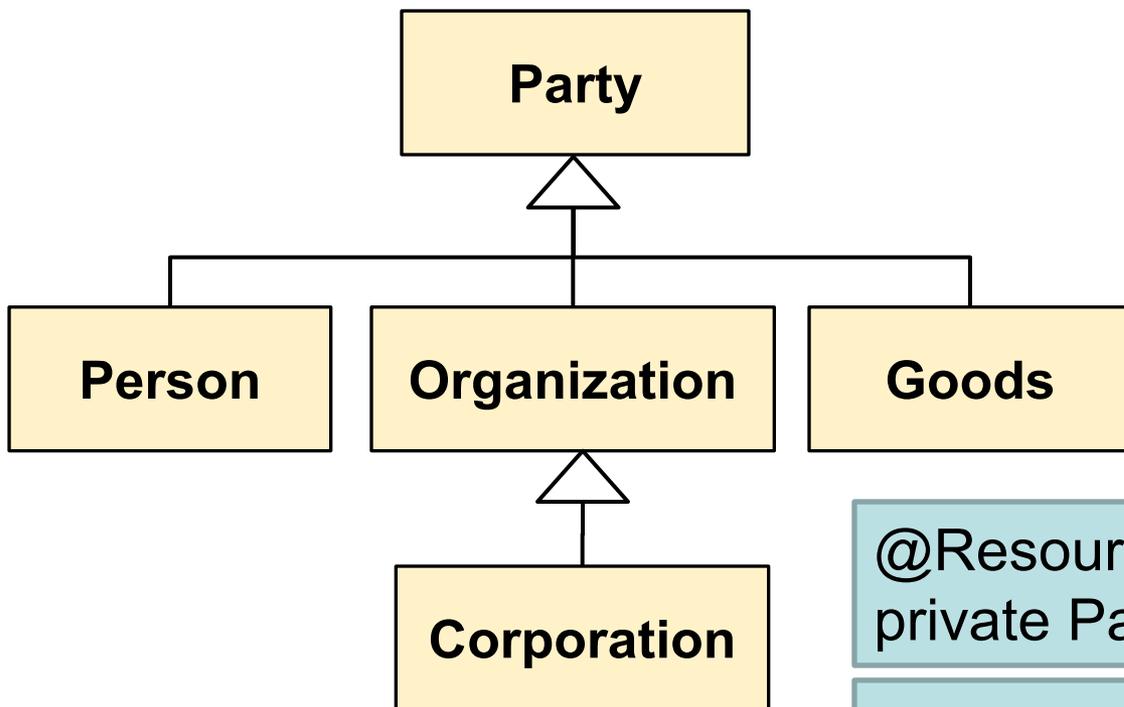


現在の概念クラス図



未実装のクラスも含まれています。

Kuina-Daoコーディング例



```
@Resource
private PartyDao partyDao;
```

```
Corporation c = new Corporation();
c.setName("株式会社ほげほげ");
partyDao.persist(c);
```

```
List<Party> parties =
partyDao.findByName("ほげ");
```

利用のご案内



- Yuimarl のWebページ
<http://www.bitfarm.co.jp/yuimarl/>
ダウンロード、開発環境構築など
- 共同開発者を募集中です。
連絡先メール: support@bitfarm.co.jp

名前の由来



- 「ゆいまーる」は、「相互扶助」、「助け合い」を意味する沖縄の言葉。





ご清聴ありがとうございました。