



Web コンテナ活用法再考

- SDLoader で Servlet と Flex と SWT と

片山 暁雄
株式会社キャピタルアセットプランニング
T2プロジェクト



自己紹介

- 名前

- 片山 暁雄 (かたやまあきお)

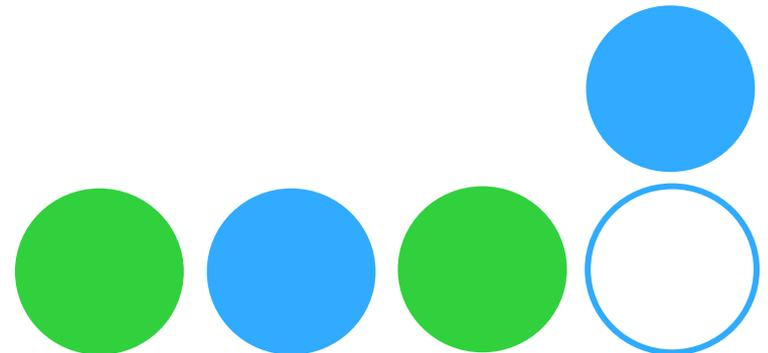
- ID

- id:c9katayama

- 所属

- 株式会社キャピタルアセットプランニング

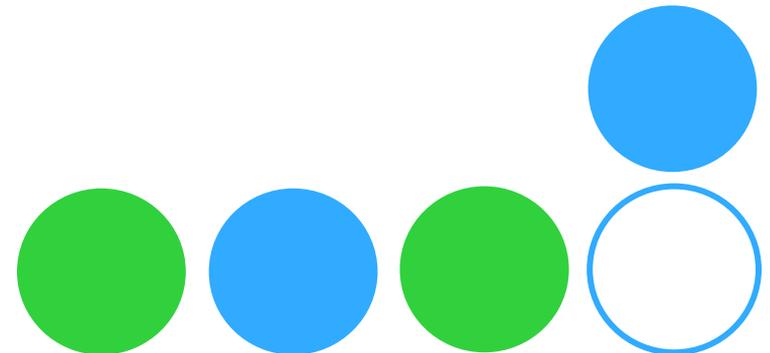
- T2プロジェクト





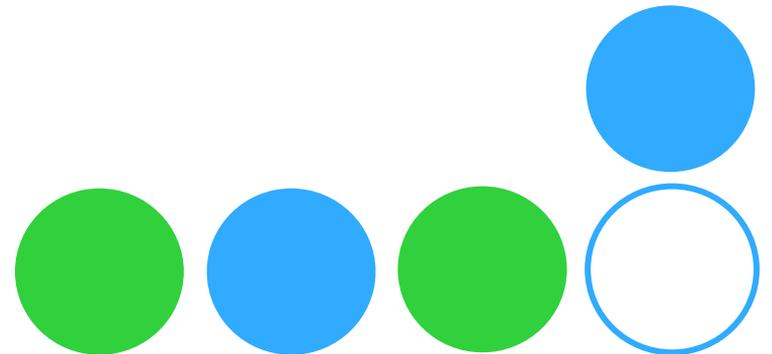
Agenda

- SDLoaderとは
- SDLoaderの生い立ち
- SDLoaderの特徴的機能
- シーン別利用法
- 案件事例
- 今後の展望
- まとめ





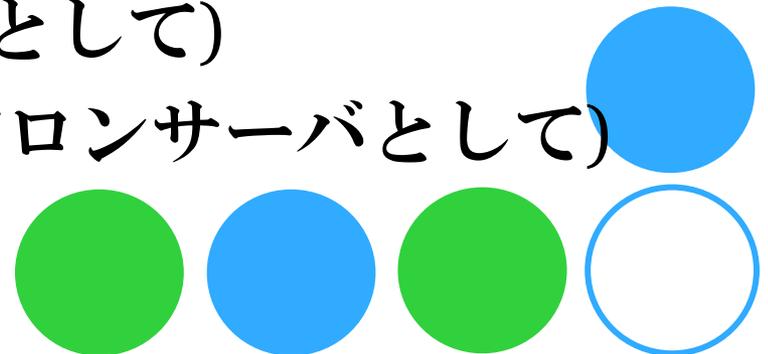
SDLoader とは





SDLoaderとは

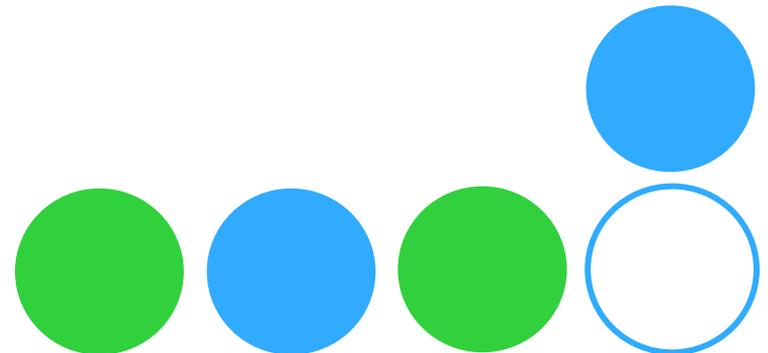
- Webコンテナ
- ServletAPIを実装 (2.4,2.5)
 - ただしgetPrincipal()とかないです
- JSPも使える (2.0,2.1)
 - Jasperありがとう
- 基本Jar1個
 - newして起動(ライブラリとして)
 - exe,batで起動(スタンドアロンサーバとして)





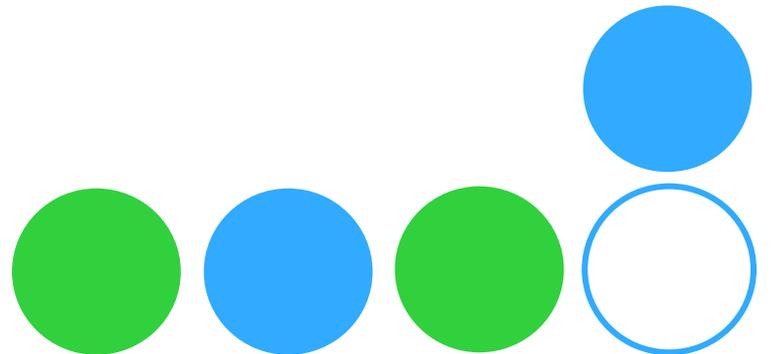
SDLoaderとは

- JDK5
- Apache2.0 License
- 現在v0_2_01





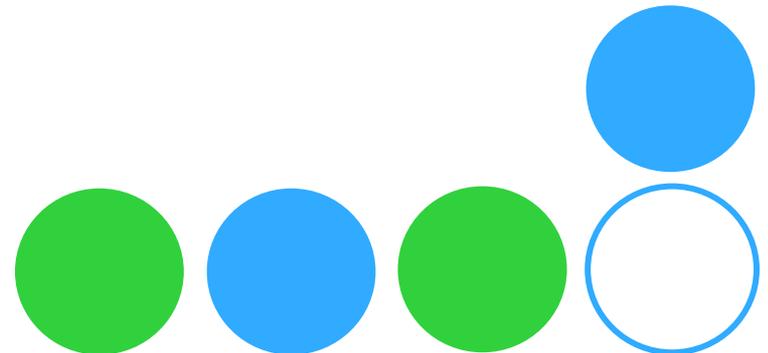
SDLoaderの生い立ち





SDLoaderの生い立ち

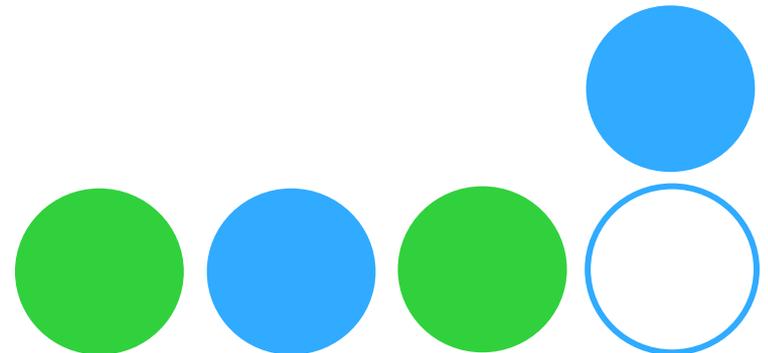
- 元々はFlash-Javaのアプリケーションデモ用に作成
 - Servletだけ動けばよかった
- 営業や研修用に利用したい
 - スタンドアロン用途
 - 客先やネットワークがないところなどで
 - JSPも利用したい





SDLoaderの生い立ち

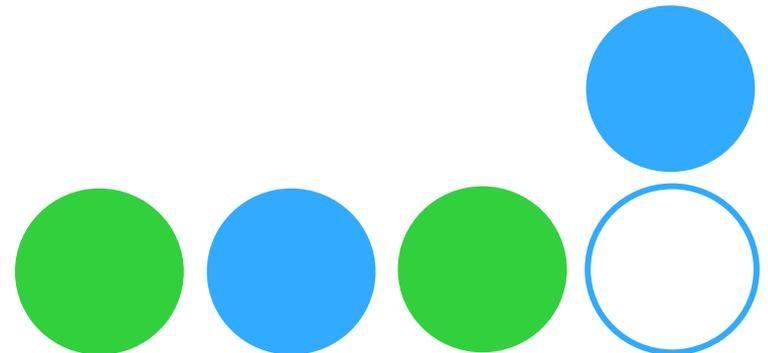
- 利用者が楽に使えるもの
 - デモアプリがたくさんあるため、設定が面倒
 - ポート当たる セキュリティエラー出る
 - 極力渡すファイルを少なくしたい
 - 軽くて早く起動





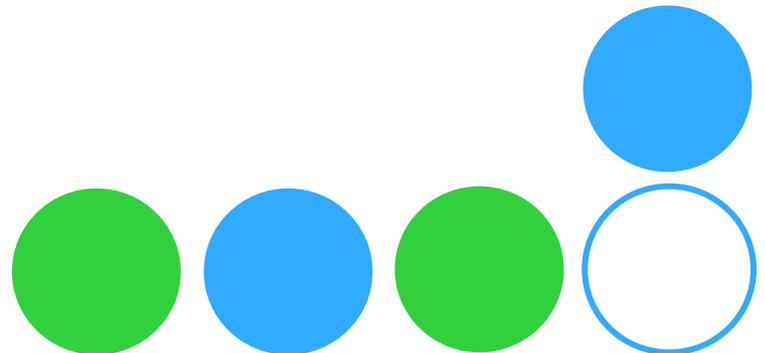
SDLoaderの生い立ち

- TomcatやWinstonも検討
 - Tomcatほど機能は要らない 手に負えない
 - Winstonもよかったけど、ライセンスがGPLだった
 - ServletAPIを実装してみたかった
- 現在
 - 開発に便利な機能を搭載
 - SWTとかの呼び出し





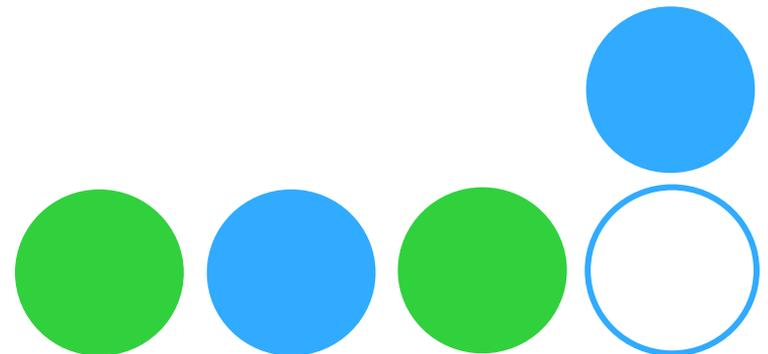
SDLoaderの特徴的機能

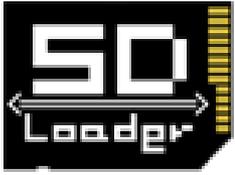




SDLoaderの特徴

- Servletのみの最小jarが300K
 - リソースなしなら250K
 - JSP込みで2.4M
- newするWebコンテナ
 - プログラマブルに起動・停止可能。
 - Javaコードから各種設定やデプロイが可能





SDLoaderの特徴

サンプル

//インスタンス化

```
SDLoader loader = new SDLoader(8080);
```

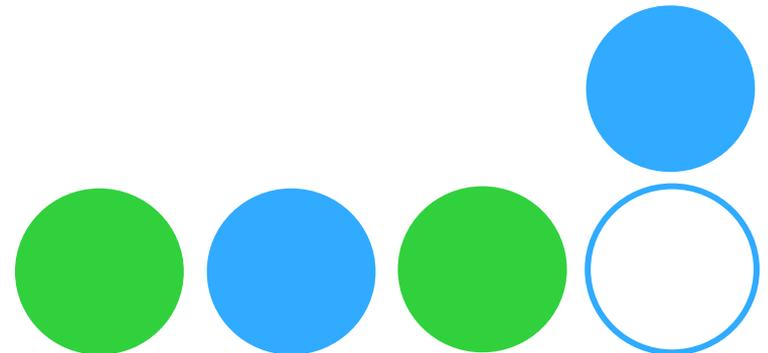
//WebApp追加

```
loader.addWebApplicationContext(  
    new
```

```
WebApplicationContext("/sample", "WebContent"));
```

//起動

```
loader.start();
```

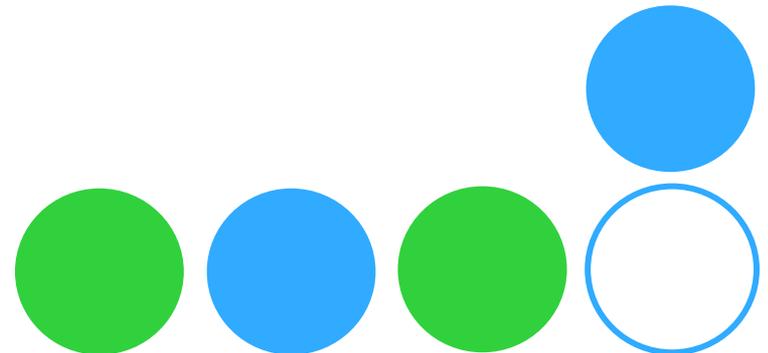




SDLoaderの特徴

● 利用ポート

- デフォルト：30000 指定可能
- 自動ポート検出
 - 指定ポートが使用中の場合、使えるポートを検出し使用
- 管理ポート等はなし
 - ポートは1つのみ利用



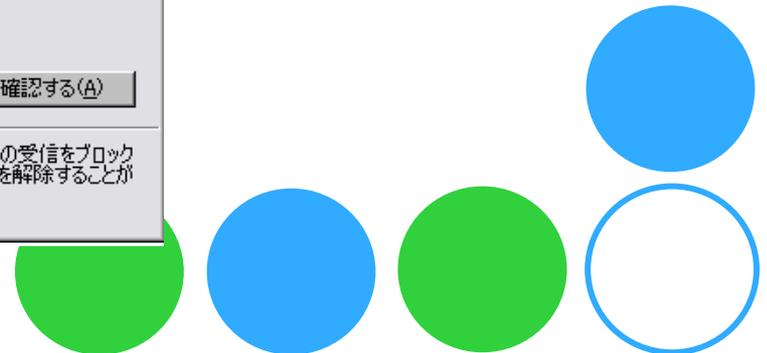
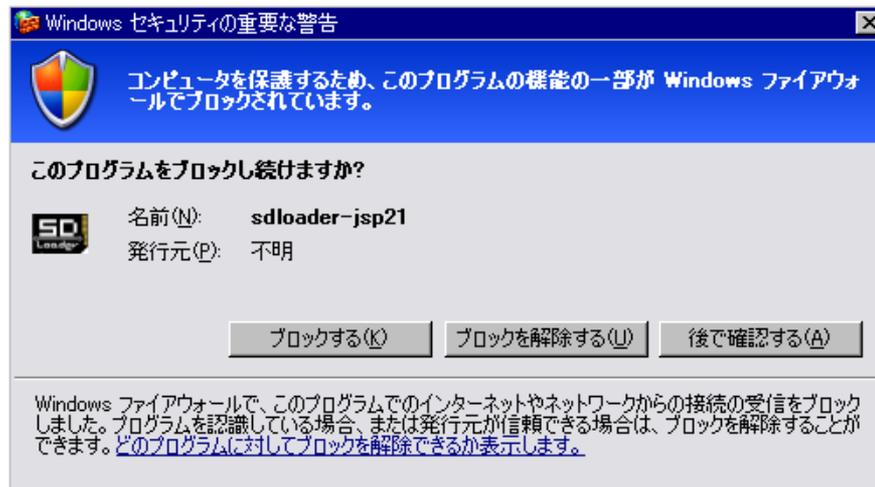


SDLoaderの特徴

- ServerSocket

- デフォルトでは、localhostのみListen

- セキュリティエラーが出ない
- 外向けポートをListenすることも可能





SDLoaderの特徴

サンプル

//インスタンス化

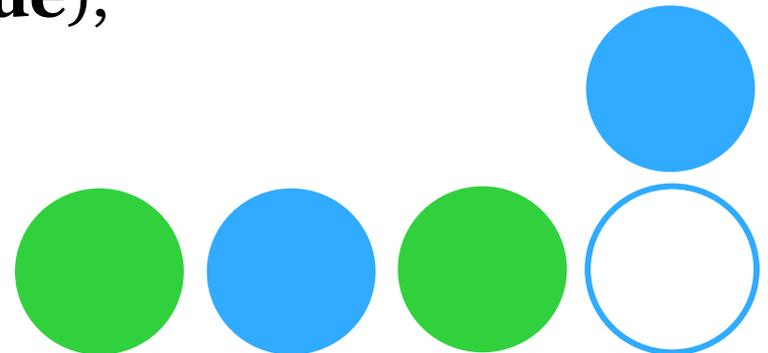
```
SDLoader loader = new SDLoader(8080);
```

//自動ポート探知を使用

```
loader.setAutoPortDetect(true);
```

//外部ポートを使用

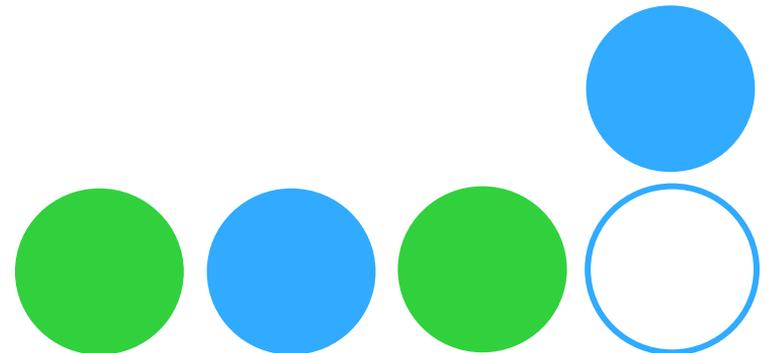
```
loader.setUseOutsidePort(true);
```





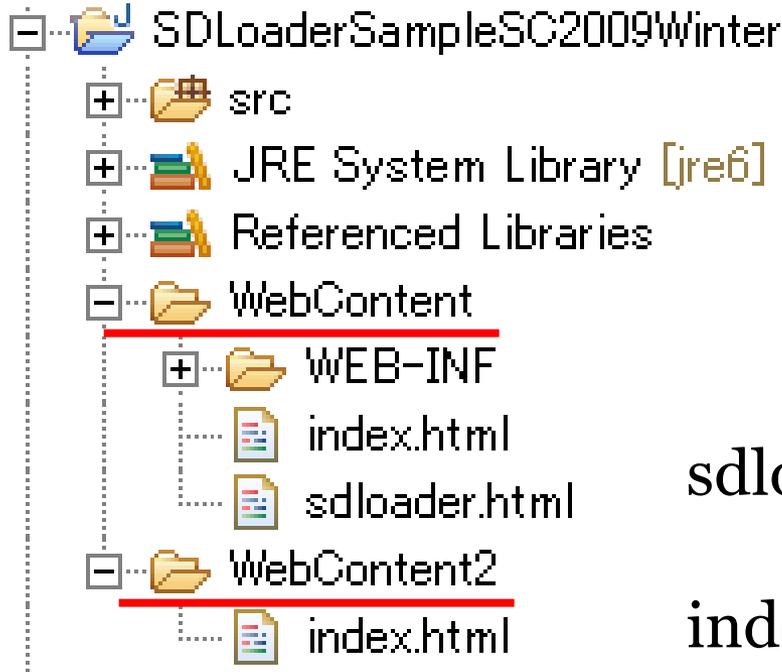
SDLoaderの特徴

- マルチドキュメントルート
 - 1つのWebアプリに対して、複数のドキュメントルートを指定可能
 - リソース・クラスを複数の場所からロード





SDLoaderの特徴

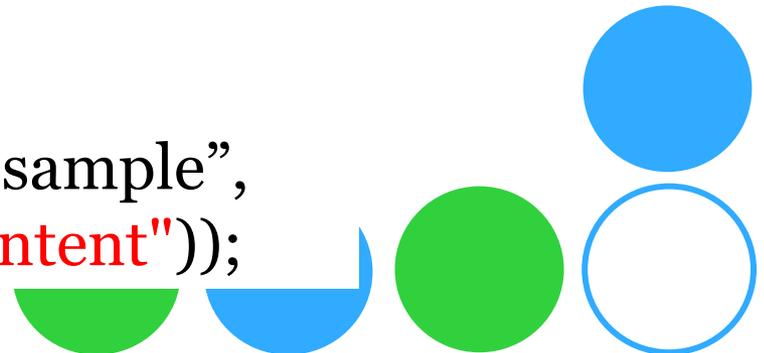


sdloader.html . . . WebContentから

index.html . . . WebContent2から

// WebApp追加 ルートを複数指定

```
loader.addWebApplicationContext(  
    new WebApplicationContext("/sample",  
        "WebContent2", "WebContent"));
```

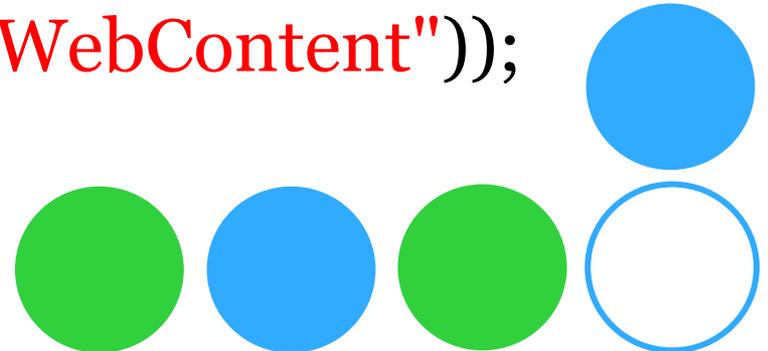




SDLoaderの特徴

- ドキュメントルートは、絶対パス指定もしくはJava実行ディレクトリからの相対パス
- たとえば以下のコードで、隣のプロジェクトを指定したり出来ます

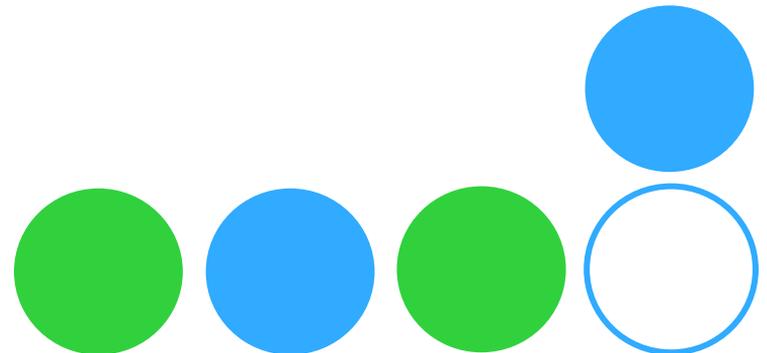
```
loader.addWebApplicationContext(  
    new WebApplicationContext("/sample",  
        "../Project2/WebContent",  
        "WebContent"));
```





SDLoaderの特徴

- classes,lib内のjarも、すべてクラスパスに通します
- web.xmlは、最初に見つけたものを使用



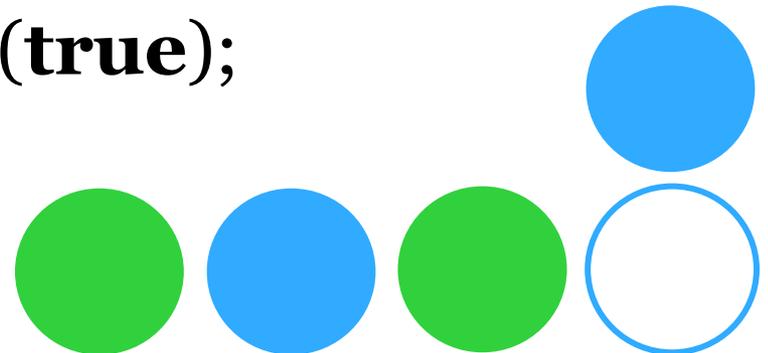


SDLoaderの特徴

- NoCache機能

- ONにすると、すべてのレスポンスにNo-Cacheヘッダーをつけます
- また、すべてのリクエストのlast-modified-sinceを無視します

```
SDLoader loader = new SDLoader();  
//NoCache機能を使用  
loader.setUseNoCacheMode(true);
```





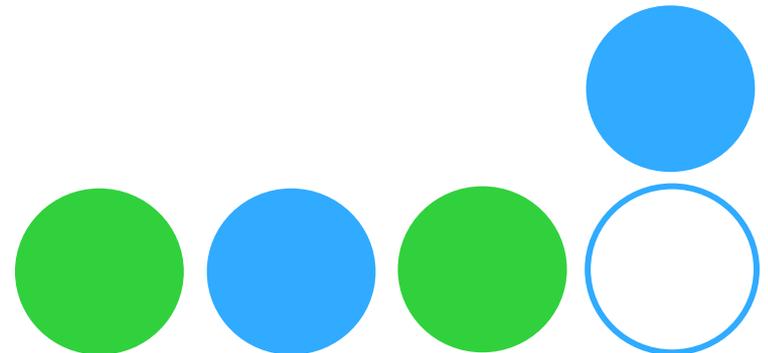
SDLoaderの特徴

- 帯域制限
 - 回線速度を擬似的に再現
 - 上り下りの両方に適用

```
SDLoader loader = new SDLoader(8080);
```

```
//回線速度を設定
```

```
loader.setLineSpeed(LineSpeed.ISDN_64K_BPS);
```





SDLoaderの特徴

- デプロイ済みアプリ一覧
 - ルートURLにアクセスすると、デプロイ済みアプリの一覧を表示

各アプリのコンテキスト
ルートへのリンク





SDLoaderの特徴

- Browserクラス

- 指定したURLをブラウザで開ける

- OSのデフォルトブラウザを使用

- IE, FF, Safari (Mac) で確認

```
SDLoader loader = new SDLoader(8080);
```

```
loader.setAutoPortDetect(true);
```

```
loader.start();
```

```
//ブラウザで開く
```

```
Browser.open(
```

```
"http://localhost:"+loader.getPort()+"/sample/index.html")
```

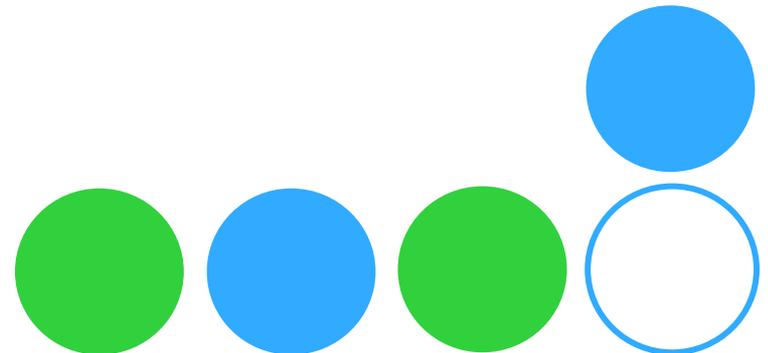
```
;
```





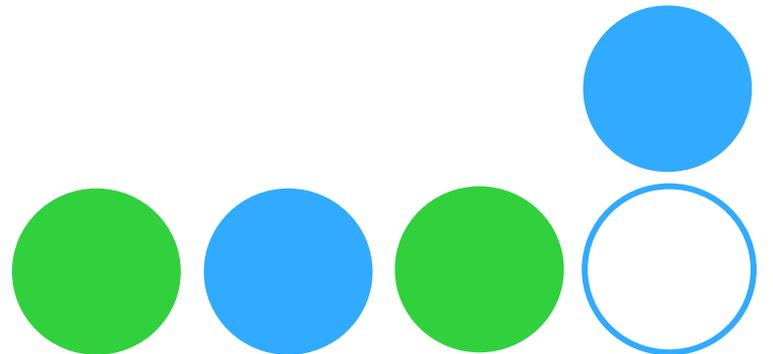
SDLoaderの特徴

- プロジェクトテンプレート作成
 - Servlet24ProjectTemplateTool
 - Servlet25ProjectTemplateTool
 - 実行ディレクトリに、WEB-INFやweb.xmlの雛形を作成





シーン別利用法



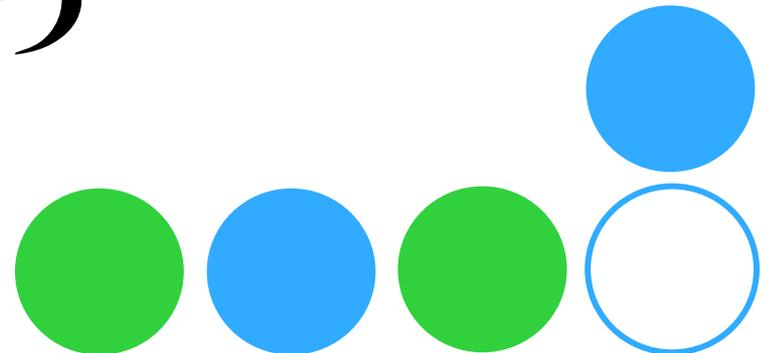


ケースその1

デモアプリ

作成依頼で

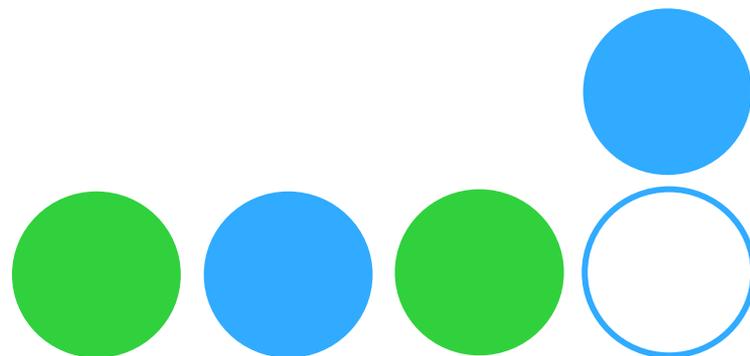
気を使う





デモアプリ作成依頼

- 遠隔地のプロジェクト
- SpringとiBatisのサンプル作ってほしい
- 出来上がったらメールで送って

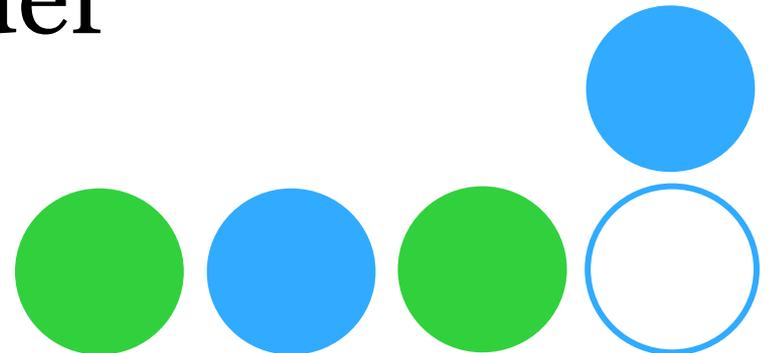




デモアプリ作成依頼

- TomcatPlugin?WTP?バージョンは?
- Eclipse ??
- デモ用設定を自分のTomcatに入れたくない
- 質問は来るからしばらくは置いとくけど、出来れば消したい

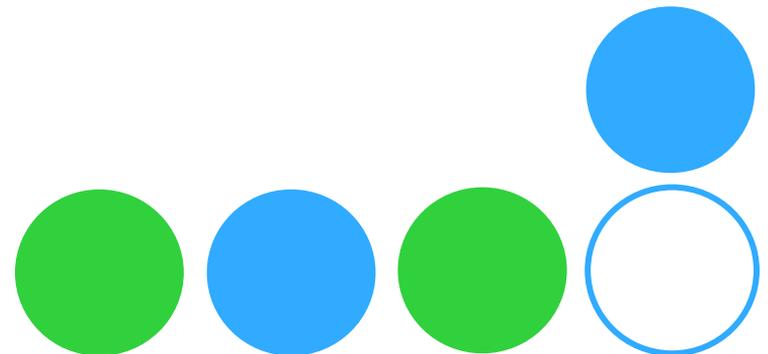
➡ そこでSDLoader





デモアプリ作成依頼

- 「とりあえずMainクラス実行して」
- Webコンテナのセッティング気にしない
- ブラウザも開けるようになっておけば、説明の手間なし
- プロジェクトセットを取っておけば、消してもOK
- かならず動く安心感



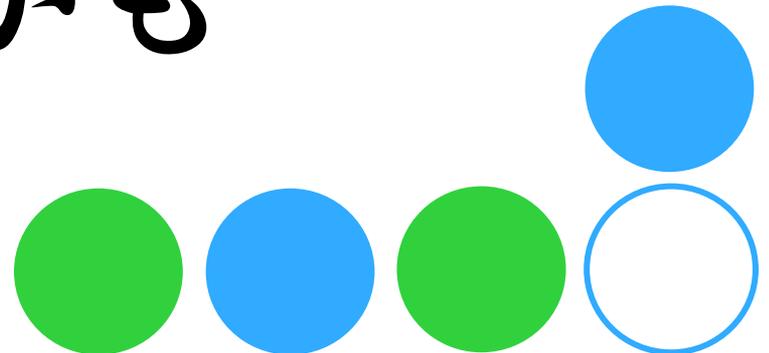


ケースその2

試したい

だけど途中で

終わるかも

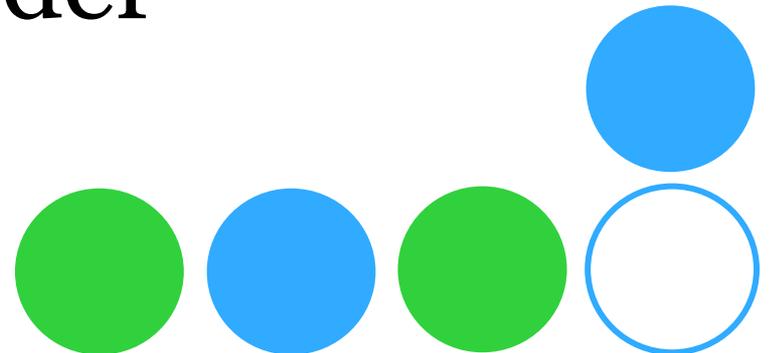




試しアプリ作成

- Webフレームワークの評価や、ちょっとしたアプリ
- とりあえず手っ取り早く動かしたい
- でも途中でやめるかも

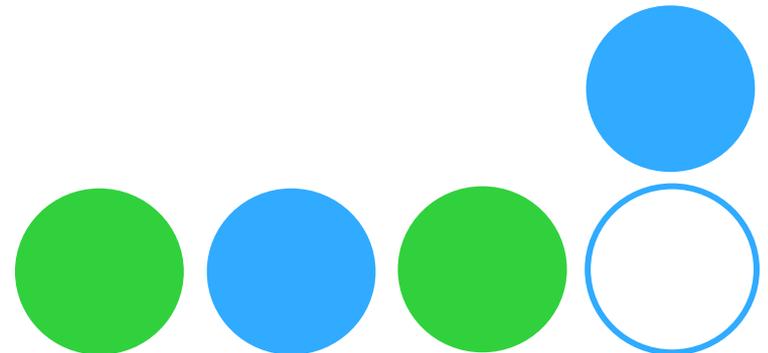
➡ そこでSDLoader





試しアプリ作成

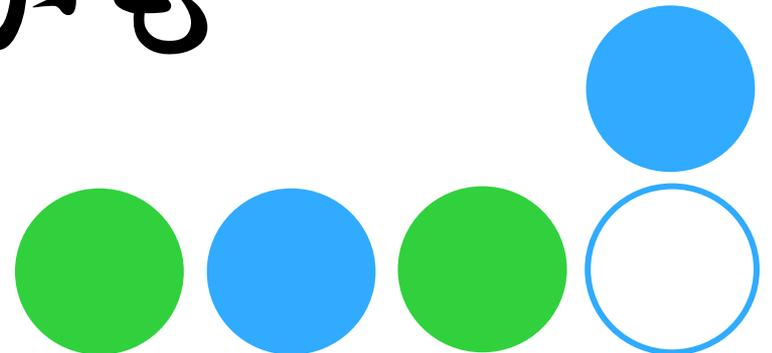
- プロジェクトのファイルセットを
SDLoaderごとどこかにおいておけば、作
業再開可能
- Tomcatがエラーになる心配なし





ケースその3

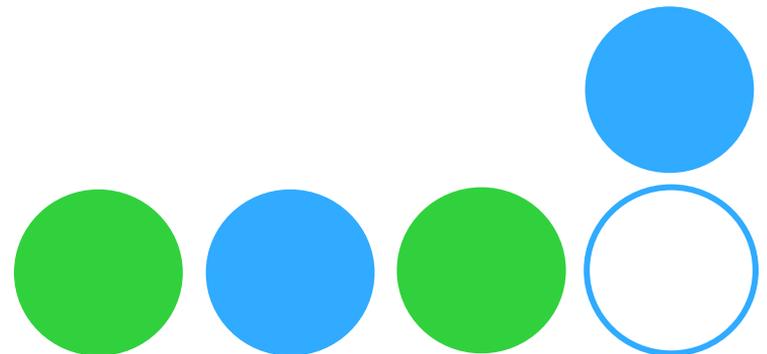
プロジェクト 分けたら毎回 コピーかも





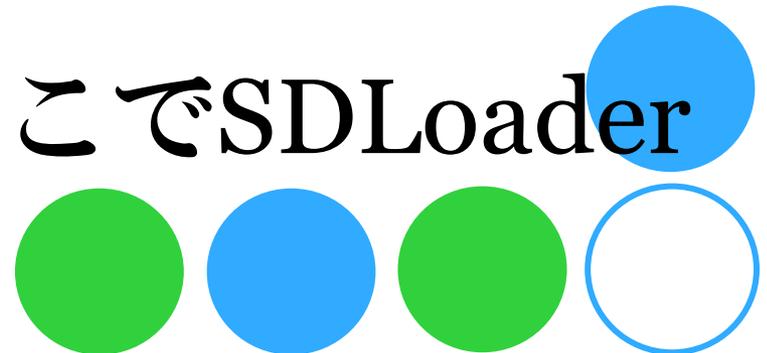
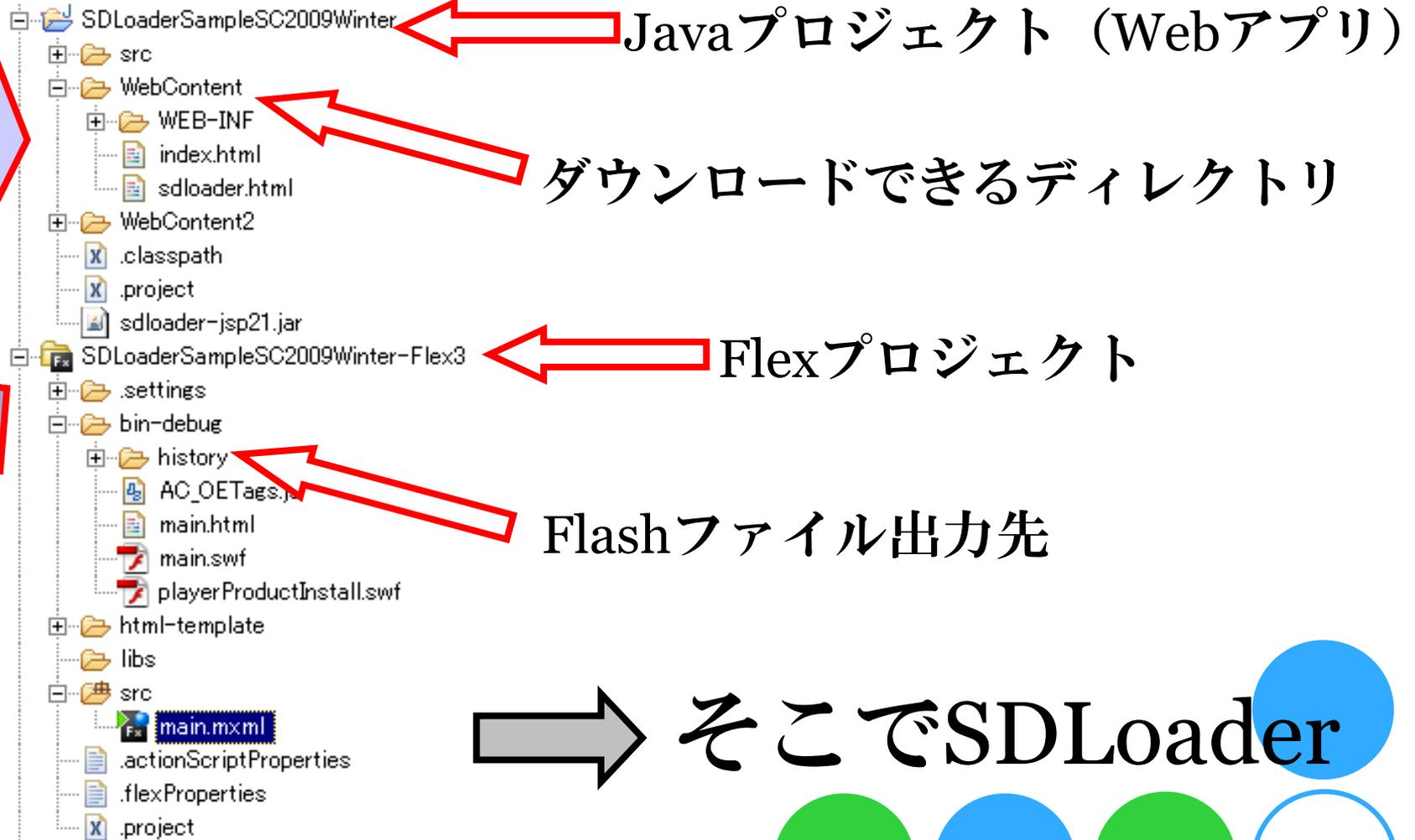
プロジェクト分け

- サーバ通信のあるFlexアプリケーション
- FlexプロジェクトとJavaプロジェクトを分けたい
- 動かすには、Javaプロジェクトにコンパイル済みのFlashファイル (swf) をコピーしないといけない



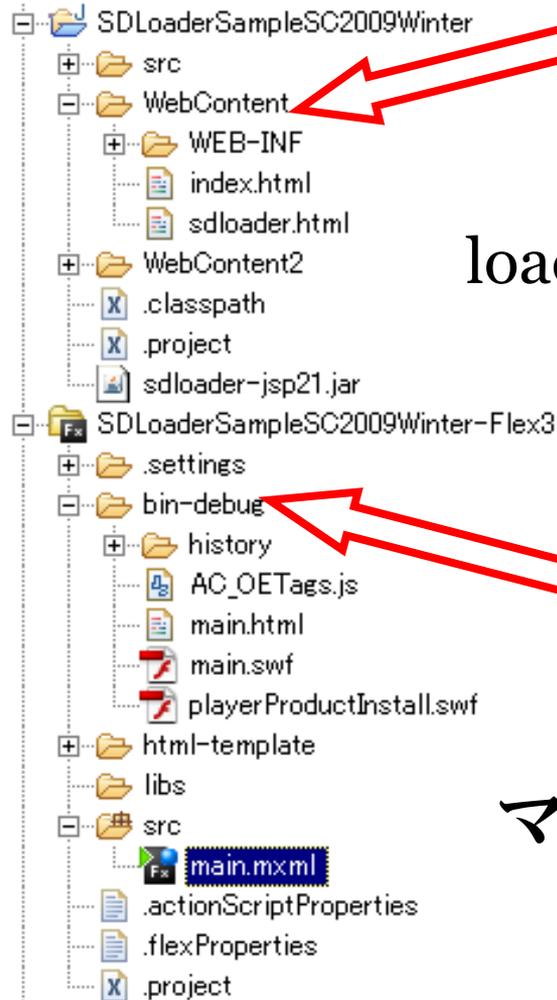


プロジェクト分け



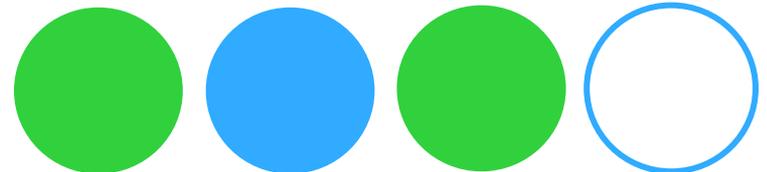


プロジェクト分け



```
loader.addWebApplicationContext(  
    new WebApplicationContext("/sample",  
        “../SDLoaderSampleSC2009  
        Winter-Flex3/bin-debug”,  
        “WebContent”));
```

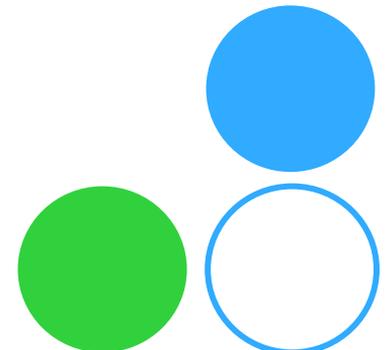
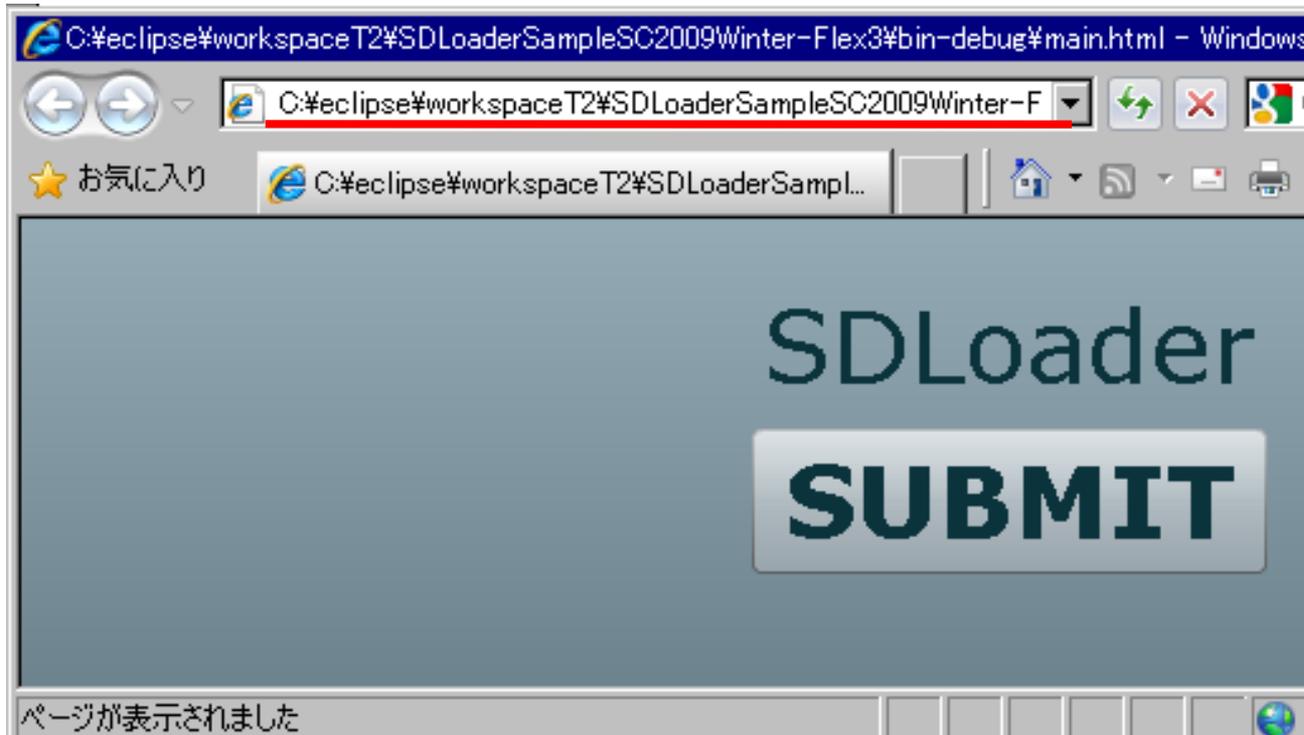
マルチコンテキストルートで解決！





プロジェクト分け

Flexプロジェクトはデフォルトだと、
ローカルファイルシステムを見に行く
→サーバ通信できない





プロジェクト分け

プロジェクトプロパティ

→ Flexビルドパス

→ 出力フォルダURLを設定

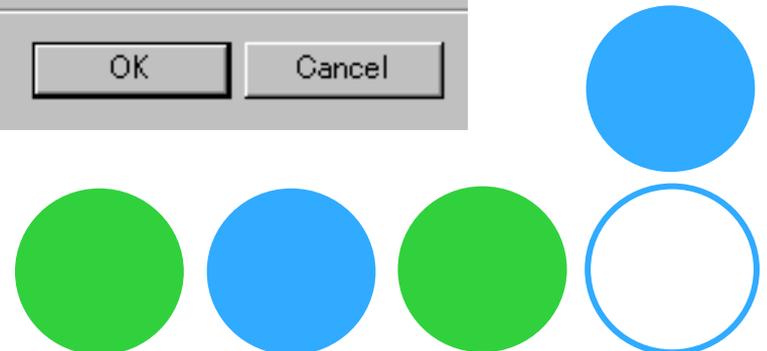
→ 実行時にURLにアクセス

メインソースフォルダ(S): src 参照(B)...

出力フォルダ(O): bin-debug 参照(B)...

出力フォルダ URL(U): http://localhost:8080/sample/

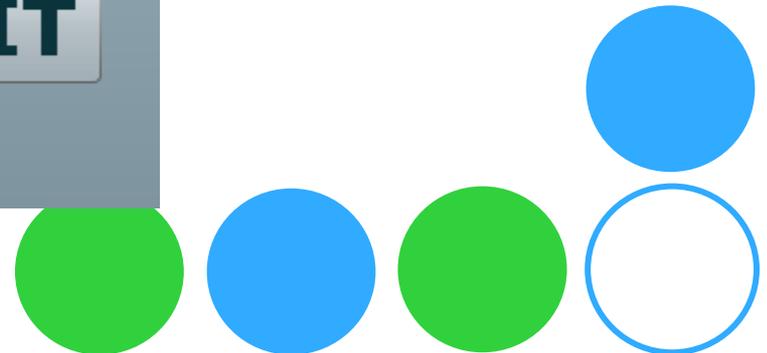
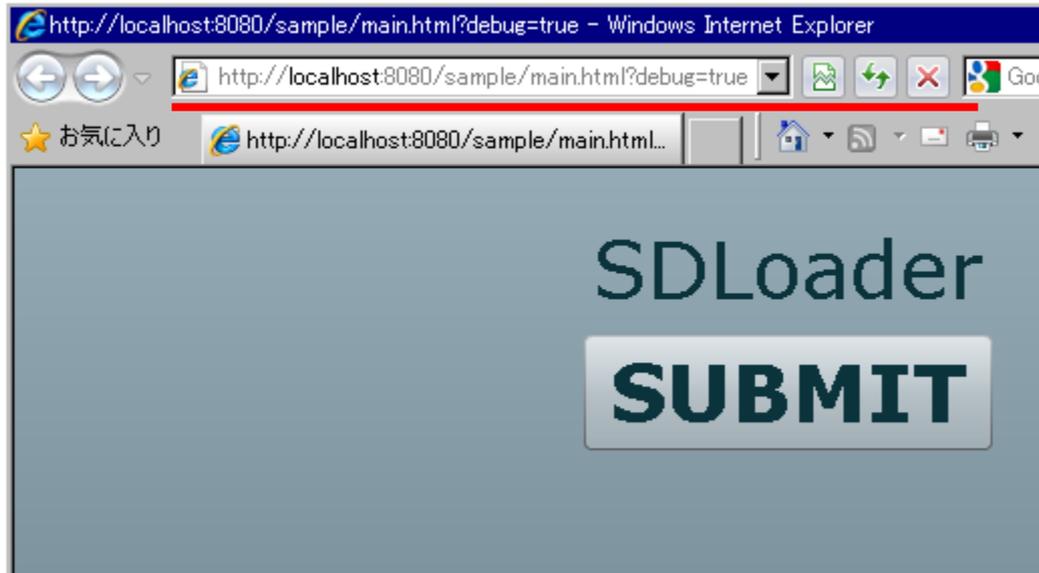
OK Cancel





プロジェクト分け

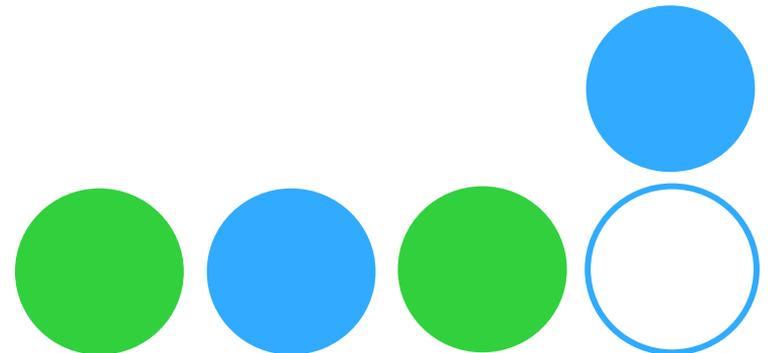
Flex実行時も、通常のURLを使用する
Java、Flexともにデバックモードで起動すれば、
双方ともデバッグ可能。





プロジェクト分け

- No-Cacheモードにしておく
- プログレスバー開発には帯域制限



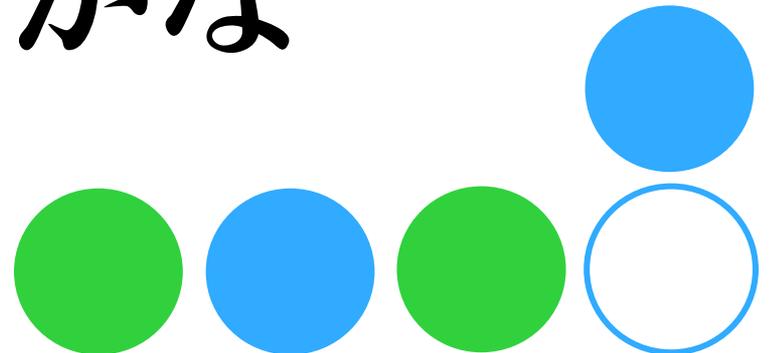


ケースその4

デモ利用

配布の決め手は

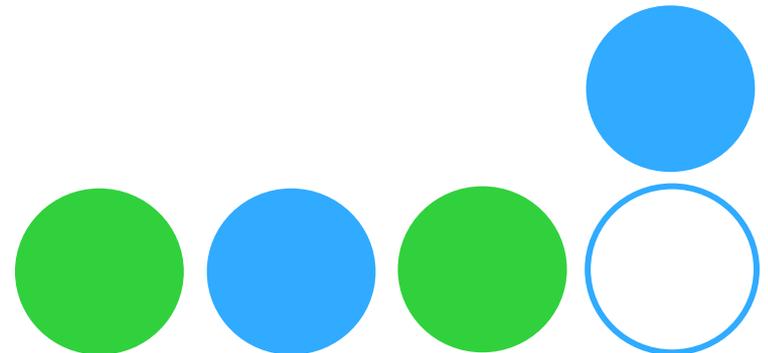
メディアかな





デモ利用

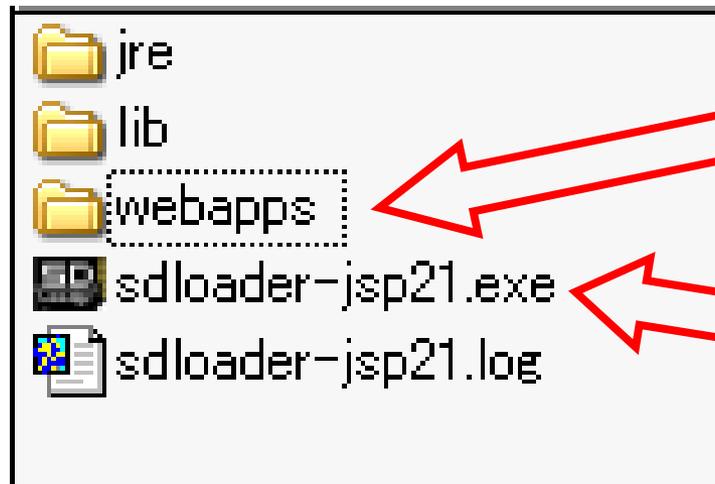
- デモでWebアプリを見せたい
- 営業の人の端末にセットアップめんどう
 - 外出が多いので、開発の人と時間が合わない
- ポートのかぶりとか気になる
 - JREのバージョンとかも
- まさかのアプリレンタル





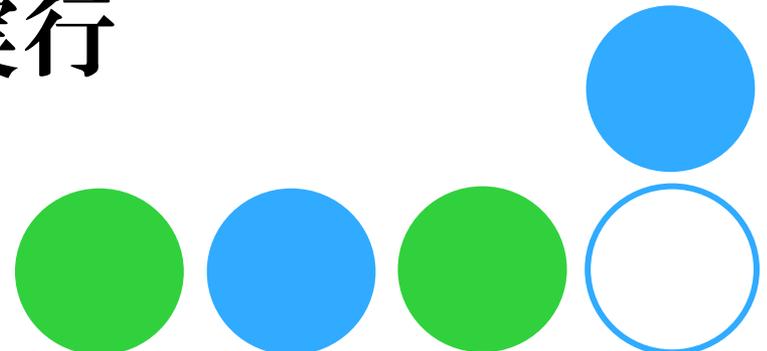
デモ利用

- ひとセットにしてCDやUSBに
- exe実行でサーバ起動→ブラウザ立ち上げJREも同梱可能（exewrapの機能）



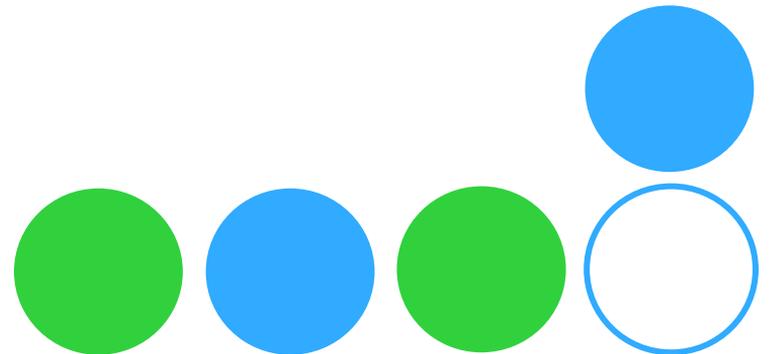
Warファイル入れる

実行





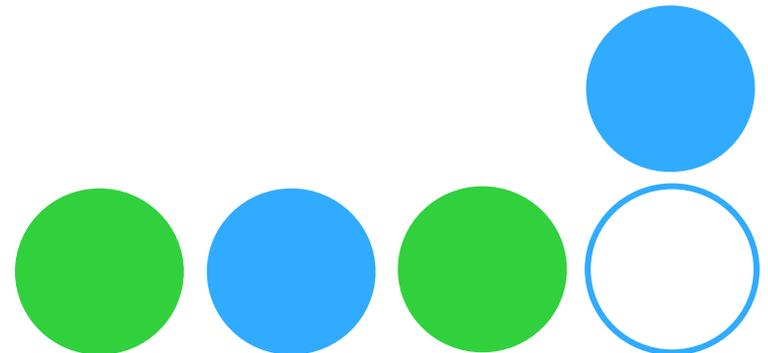
案例事例





案件事例

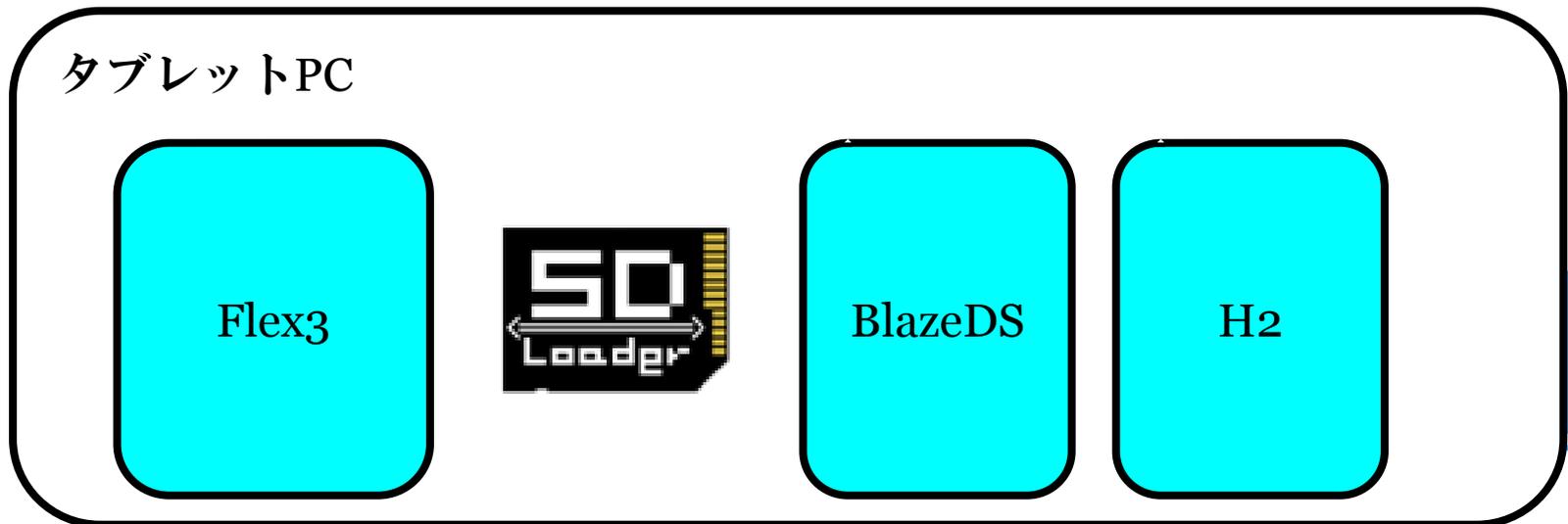
- 本番アプリの研修用に、スタンドアロンで利用 (Flash-Java, JSP-Java)
 - ネットのない研修室で利用
- 展示用にスタンドアロンで稼動(Flash-Java)





案件事例

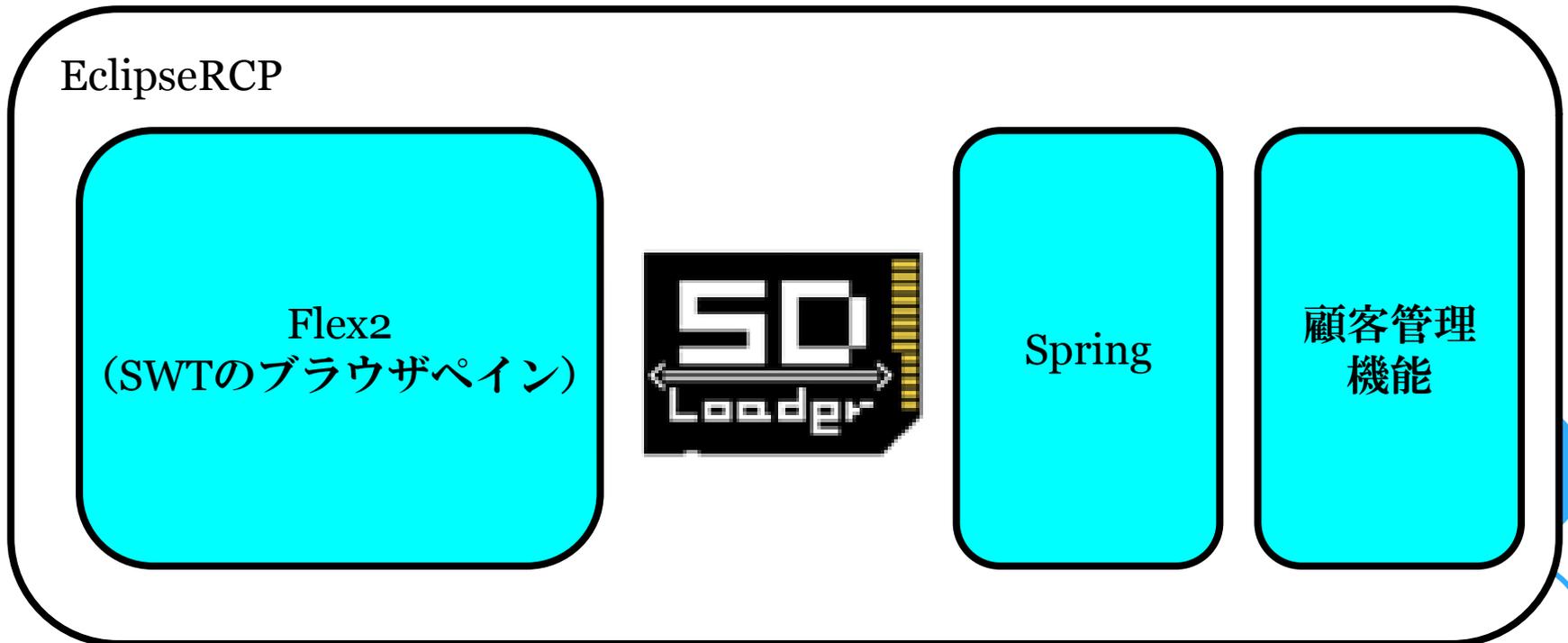
- タブレットPCに入れ、スタンドアロンで利用(Flex3-Java)
 - 画面はFlex3できれいに
 - 複雑な計算、DBIO、帳票はJavaで

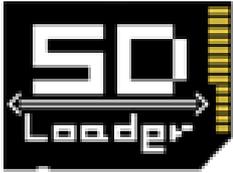




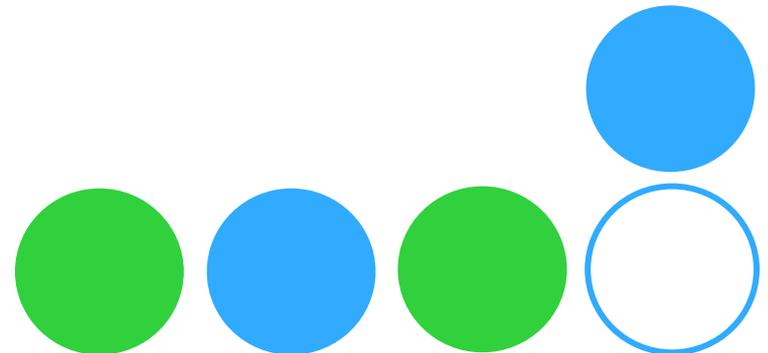
案件事例

- EclipseRCPで作成された顧客管理アプリに、Flex2のUIを搭載





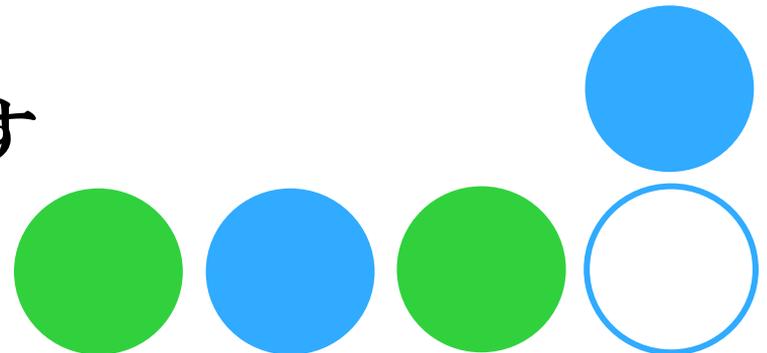
今後の展開

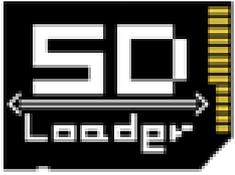




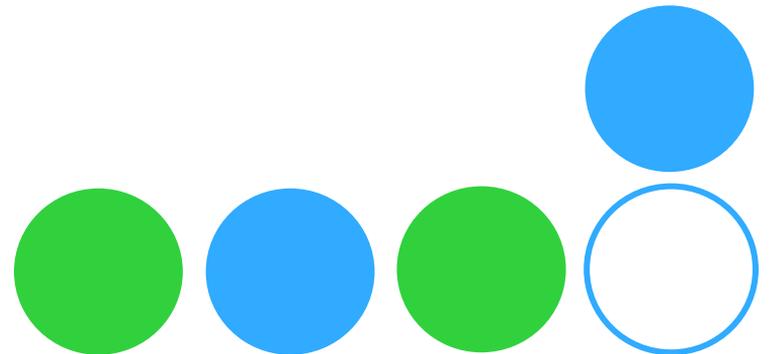
今後の展開

- アノテーション対応 (@PreDestroyなど)
- JNDI対応
 - プログラマブルなJNDI
- 開発支援機能の充実
 - リクエストのリプレイ機能
 - キムキムホットデプロイ
- Cargoでテスト利用
 - 米林さんがやってくれます





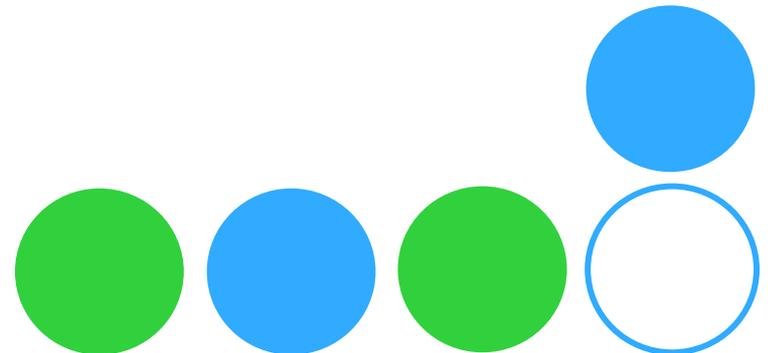
まとめ





まとめ

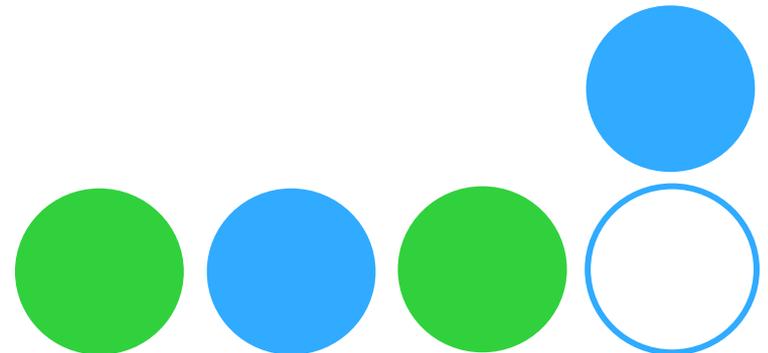
- コンテナもいろいろな方法で利用できる！
- 開発用と割り切れば、規格おかまいなし
- ServletAPI実装はおもしろいするためになる





● 開発リソース

- サイト : <http://code.google.com/p/sdloader/>
- blog : <http://d.hatena.ne.jp/c9katayama/>





御静聴ありがとうございました

